

## Let's play together:

SPIELE-  
TIPPS

### FÜR MEHR ABWECHSLUNG

Du bist eher nicht so der Spieletyp? Dann hast du vermutlich nur noch nicht die richtige Art von Spiel für dich gefunden. Reizen dich Quizfragen,

Würfelspiele oder Aufgaben, bei denen du kreativ mit Worten umgehen sollst? Unsere Spiele-Expertin Tanja Liebmann präsentiert eine bunte Mischung aus unterschiedlichen Titeln. Vielleicht ist ja auch etwas für dich dabei!

#### Für Gedankenverdreher



Hier läuft so gut wie alles andersrum. Bei Rechenaufgaben wird Plus zu Minus und Minus zu Plus. Und wenn die Mitspielenden das Wort „Mann“ erraten sollen, gilt es, eine Frau zu zeichnen. Klingt abgefahren? Tatsächlich ist das „Gegenteil Brettspiel“ genau das. Es gibt nämlich noch weitere Kategorien, in denen es darum geht, Worte rückwärts zu schreiben oder pantomimisch das Gegenteil von dem Wort darzustellen, das eigentlich gesucht wird. Wer richtig rät oder die Aufgabe so meistert, dass eine Person einen Treffer erzielt, verliert einen Punkt und darf jubeln. Das Ziel ist es nämlich, auf der bei 25 beginnenden Laufstrecke möglichst schnell auf der Null zu landen. **Fazit: ein cooles Spiel für Um-die-Ecke-Denker. Witzig!**

! Gegenteil Brettspiel von Britta Fiore, erschienen bei Noris. 3 bis 6 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 10 Minuten, ca. 15 Euro.

#### Für Quizmeister

Wer bei dem Spiel „QUIZ-O-METER“ mitmacht, bekommt eine coole Tafel, auf der unter anderem mittels Schieber Antworten auf Quizfragen eingestellt werden können. Zum Beispiel gibt es eine Skala von 0 bis 50, und wird nach den Halswirbeln einer Giraffe gefragt, ist es vermutlich gar nicht so einfach, sich für eine Position zu entscheiden. Auf einem Tortendiagramm lassen sich ebenfalls grobe Schätzungen abgeben – etwa wie viel Prozent der Erde von Wasser bedeckt ist. Super ist, dass man nicht nur bei exakt richtigen Antworten, sondern auch bei kleinen Abweichungen Punkte bekommt. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt. **Fazit: 240 Fragekarten in vier Kategorien sorgen für immer neue Herausforderungen. So macht Quizzen Spaß!**



! QUIZ-O-METER von Paul Schulz, erschienen bei Moses. 2 bis 4 Spieler, ab 14 Jahren, ca. 30 Minuten, ca. 35 Euro.

#### Für Würfelfreunde



Bei „Saltfjord“ werden neben Holzklötzen und Schiffen auch Würfel auf dem Spielplan platziert. Wer das nach drei Runden am besten gemacht hat, gewinnt. Um die meisten Siegpunkte zu erreichen, sollten die Spielenden gut überlegen, was sie tun. Wann setze ich welchen Würfel wo ein und wäre es vielleicht sinnvoll, zuvor noch ein Plättchen auf mein Tableau zu bauen, um später mehr Ressourcen erhalten und Aktionen aktivieren zu können? Auch das Erfüllen von Handelsaufträgen klingt reizvoll, da sich so in jeder Runde Boni abgreifen lassen – ähnlich, wie im Entwicklungsbereich, wo weitere Vorteile locken.

**Fazit: Ein anspruchsvolles Spiel mit einer Fülle an Möglichkeiten; erfreulich eingängig und übersichtlich.**

! Saltfjord von Eilif Svensson und Kristian Amundsen Ostby, erschienen bei HUCH!. 1 bis 4 Spieler, ab 14 Jahren, ca. 60 Minuten, ca. 55 Euro.

#### Für Teamspieler

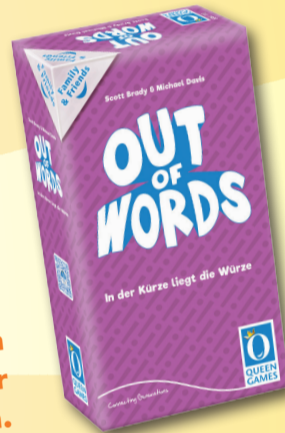


„Boss Fighters QR“ ist ein app-unterstütztes Fantasy-Kartenspiel, bei dem die Spielenden ein gemeinsames Ziel haben: Sie wollen zehn einzigartige Bosse besiegen. Dazu sprechen sie sich untereinander ab und spielen Karten aus, die mit einem QR-Code ausgestattet sind. Einmal via Tablet oder Smartphone gescannt, erkennt das Spiel die Aktionen der Mutigen, die mit ihrem Tun den aktuellen Boss immer weiter schwächen wollen. Doch wird es ihnen auch gelingen, ihn komplett auszuschalten, bevor sie selbst niedergekämpft werden? **Fazit: sehr spannend, denn die App beziehungsweise der Boss reagiert in Echtzeit auf die Angriffe der Helden und jeder Boss hält neue Überraschungen, Fähigkeiten und Kampf-Taktiken bereit**

! Boss Fighters QR von Lukas Zach und Michael Palm, erschienen bei Pegasus Spiele. 2 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 50 Minuten, ca. 40 Euro.

#### Für Wortfinder

Dieses Spiel wird mit der Zeit immer herausfordernder. Denn nur, wenn ich etwa mit dem Hinweis „Mount Everest“ die Mitspielenden dazu bringe, sofort das Zielwort „Berg“ zu erraten, wird für das verbrauchte „M“ ein neuer Buchstabe in die Auslage gelegt. Brauchen die Ratenden mehr Tipps, gehen die Anfangsbuchstaben aller Hinweiswörter weg. Und ach, wie schade, wenn ich „Regen“ beschreiben soll, es aber kein „W“ für „Wasser“, kein „T“ für „Tropfen“ und kein „S“ für „Schirm“ mehr gibt. **Fazit: knifflig und nervenaufreibend, denn der Fortschritt der Gruppe bemisst sich nach der Zahl ihrer Rateerfolge bis zum letzten Buchstaben. Varianten bringen noch mehr Pepp ins Spiel, das auch in kleinen Runden sehr gut funktioniert.**



! Out of Words von Michael Davis und Scott Brady, erschienen bei Queen Games. 2 bis 10 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 20 Minuten, ca. 23 Euro.

#### Für Glückspilze



Wer kriegt zuerst alle eigenen Handelskarten los? Um diese Frage geht es bei „Formidabel!“. Um Karten ablegen zu können, gilt es, bestimmte Vorgaben zu erfüllen. Eine Vorgabe könnte zum Beispiel lauten, ein Schaf, eine Tomate und ein Schwein abzugeben, um dafür acht Getreide zu bekommen. Die Ware kann eingelagert und manchmal auch umgetauscht werden. Wer am Zug ist, kann bis zu drei Handelskarten erfüllen. Die erfüllten Karten werden dann zu Münzen, mit denen zum Teil auch verbotene Aktionen erlaubt sind. **Fazit: Da jeder Spieler unterschiedlich schwierig zu erfüllende Karten auf seinem Nachziehstapel haben kann, ist ordentlich Glück im Spiel. Aber mit Cleverness und Weitblick können mitunter schöne Kettenreaktionen gelingen. Super!**

! Formidabel! von Friedemann Friese, erschienen bei 2F-Spiele. 1 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 10 Minuten, 35 Euro.

VKZ-Jugendseite / E-Mail: yenz@vkz.de / Fotos: Verlage

WEITERE  
TIPPS:

- Blitzwischer von Arno Steinwender, erschienen bei Game Factory. 2 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 20 Minuten, ca. 30 Euro.
- Die Schatzkarte, erschienen bei Peasoup/Amigo. 1 bis 4 Spieler, ab 8 Jahren, ca. 30 Minuten, ca. 25 Euro.
- Masters of Crime: Hollywood von Lukas Setzke und Verena Wiechens, erschienen bei Kosmos.

- 1 bis 6 Spieler, ab 14 Jahren, ca. 3 Stunden, ca. 25 Euro.
- Party & Co Rush, erschienen bei Jumbo. 4 bis 10 Spieler, ab 16 Jahren, ca. 20 Minuten, ca. 25 Euro.
- Wispwood – Wald der Lichter von Reed Ambrose, erschienen bei Czech Games Edition/Heidel-BÄR Games. 1 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 45 Minuten, ca. 30 Euro.

- Dewan von Johannes Goupy und Yoann Levat, erschienen bei SPACE Cowboys/Asmodee. 2 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 40 Minuten, ca. 35 Euro.
- Draft & Write Records von Bruno Maciel, erschienen bei Brettspielloesung. 1 bis 6 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 45 Minuten, ca. 35 Euro.
- Fate Flip: Mein Königreich von Johannes Krenner, erschienen bei Frosted Games. 1 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 40 Minuten pro Kapitel, ca. 17 Euro.