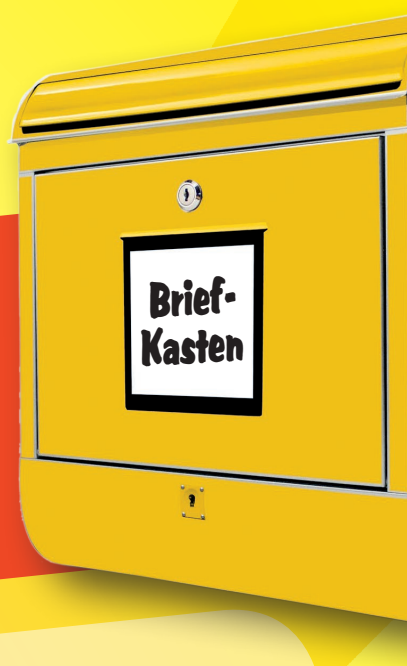
YOUNG YENZ 2021 Dezember
VKZ-Jugendseite / Telefon: 07042-91949 / E-Mail: yenz@vkz.de



SPIELE-TIPPS

für den Briefkastenschlitz

Die Nachfrage nach Gesellschaftsspielen ist am Jahresende am größten. Wenn die Temperaturen sinken, steigt die Lust auf kurzweilige Unterhaltung am Küchentisch. Für alle, die noch eine Kleinigkeit oder auch ein größeres Geschenk für die Advents- und Weihnachtszeit suchen, hat unsere Spiele-Expertin Tanja Liebmann ein Potpourri aus empfehlenswerten Neuheiten zusammengestellt. Die meisten passen nicht nur in den Nikolausstrumpf, sondern auch (ganz coronakonform) in den Briefkastenschlitz.

Für Zocker

Welches Moped schafft es zuerst über die Ziellinie? Zu dieser Frage müssen die Spieler bei dem Tipp- und Wettrennspiel „Frisiert“ regelmäßig Schätzungen abgeben. Doch Achtung: Tippen alle Spieler auf den momentan führenden Fahrer, wird dieser ganz schnell ausgebremst. Die Moped-Figuren werden nämlich nur dann auf der Rennstrecke weitergerückt, wenn ihre Farbe gezogen wird. Um aber zum Beispiel auf den Sieg von Rot zu tippen, muss man eine rote Karte aus dem Spiel nehmen. Sprich: Tippen viele Spieler auf Rot, werden die roten Karten im Nachziehstapel immer weniger und verbleibende Farben haben bessere Chancen auf den Sieg. Fazit: 100 Punkte für die lustig geschriebene Anleitung und optimal für Zocker mit Glückssträhne.

- **„Frisiert“ von Friedemann Friese, erschienen bei 2F-Spiele. 2 bis 6 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 25 Minuten, ca. 23 Euro.**

Für Wortgewandte

Wer findet die besten Wörter? Um diese Frage geht es bei „Das perfekte Wort“. Neun Runden sind zu spielen und je Runde haben die Spieler eine Minute lang Zeit, sich einen Begriff auszudenken, mit dem sie im Idealfall maximal viele Punkte kassieren können. Wie lang das Wort sein und mit welchem Buchstaben es beginnen sollte, geben Karten vor. Gut punkten lässt sich vor allem mit eher selten vorkommenden Buchstaben, manchen Vokalen und die auf dem Wertungszettel vorgegebenen Buchstaben. Unter Zeitdruck einen perfekten Begriff zu finden, ist allerdings gar nicht so einfach. Fazit: prima für Wortgewandte, die gerne mit Buchstaben jonglieren; mit der Profi-Variante wird die Herausforderung noch größer.

- **„Das perfekte Wort“ von Moritz Dressler, erschienen bei Moses. 1 bis 6 Spieler, ab 12 Jahren, ca. 15 Minuten, ca. 15 Euro.**

Für Teamspieler

„Silencio“ ist ein gelungenes Kartenspiel, bei dem die Spieler nicht miteinander reden dürfen. Ziel ist es, möglichst viele Karten abzulegen. Vier Farbreihen stehen dafür zur Wahl. Allerdings dürfen die passenden Karten dort nur in aufsteigender Reihenfolge landen. Liegt also in der blauen Reihe eine blaue Vier, darf dort keine blaue Drei mehr gelegt werden. Wie gut, dass die mit Symbolen ausgestatteten Karten zahlreiche taktische Möglichkeiten bieten – etwa die, eine bereits liegende Karte wieder entfernen zu dürfen. Originell auch, dass die Effekte stellenweise ein Muss und negativ sind. Wird es dem Team gelingen, den besten Weg der Ablage zu finden und nicht in der Sackgasse zu landen? Fazit: still und herausfordernd.

- **„Silencio“ von Cesar Comez Bernadino, erschienen bei Zoch. 2 bis 4 Spieler, ab 10 Jahren, ca. 15 Minuten, ca. 8 Euro.**

Für Tüftler

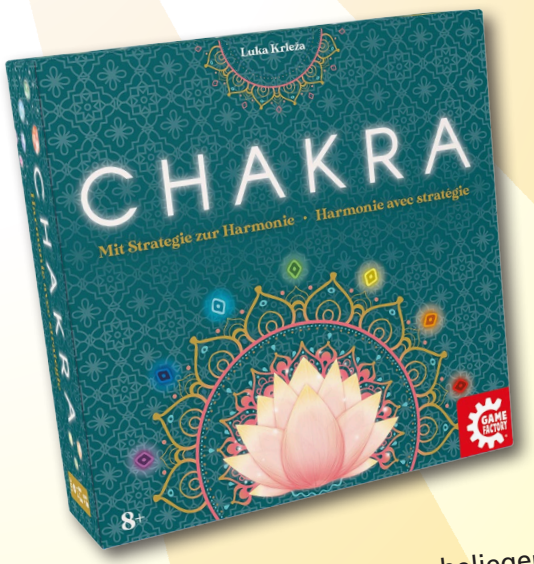
An „Bunte Blätter“ kann man verzweifeln – oder es als geniale Herausforderung betrachten. Worum es bei dem in einer kleinen Tüte verpackten Spiel geht? Nun, eine Aufgabenkarte zeigt verschiedene Herbstblätter in einem vier auf vier Felder großen Raster. Jeder Spieler hat die gleichen Karten, auf denen je vier Blätter abgebildet sind. Um die Aufgabenkarte zu ergattern, gilt es, die darauf gezeigte Anordnung mit den eigenen Karten so schnell wie möglich nachzulegen. Kniffelig ist: Die Karten sind beidseitig bedruckt. Zudem müssen vier Karten als untere Ebene und die fünfte Karte obendrauf gelegt werden. Wo nur könnte das passen? Fazit: nicht ganz einfach – und ach, wie ärgerlich, wenn eigentlich alles passt und nur ein Blatt aus der Reihe tanzt.

- **„Bunte Blätter“ von Jean-Claude Pellin und Jens Merkl, erschienen bei NSV. 2 bis 4 Spieler, ab 8 Jahren, ca. 10 Minuten, ca. 4 Euro.**

Für Paare

Bei „Geschickt Gesteckt“ haben die Spieler abwechselnd die Qual der Wahl. Wer nämlich dran ist, schaut sich die obersten zwei Punkte- und Aktionskarten des bunt gemischten Blumenkartenstapels an und bietet diese dann seinem Mitspieler an – eine Karte offen, eine Karte verdeckt. Der Mitspieler muss sich nun entscheiden, ob er die verdeckte oder die offene Karte nimmt. So geht es abwechselnd hin und her, bis jeder vier Karten hat. Fraglich ist: Wer schafft die beste Kombination? Denn liegen die Karten geschickt beieinander, können gleich mehrfach Punkte kassiert werden. Fazit: ein Spiel für Glückspilze und Bluffer, die zum richtigen Zeitpunkt die richtigen Karten ergattern.

- **„Geschickt Gesteckt“ von Elizabeth Hargrave, erschienen bei Frosted Games/Pegasus Spiele. 1 bis 2 Spieler, ab 8 Jahren, ca. 15 Minuten, ca. 10 Euro.**



Für Anspruchsvolle

„Chakra“ ist ein Wohlfühlspiel und reizt zu immer neuen Partien. Was die Spieler im Detail tun, ist in Kürze schwer zu erklären, im Prinzip aber ganz einfach. Ziel ist es, fünf Farbpunkte auf dem eigenen Spielertableau mit gleichfarbigen Kristallen zu füllen. Wer dran ist, kann Kristalle von einem Lotusblumen-Brett holen, Kristalle auf dem Tableau bewegen oder passen, um neue Aktionsmöglichkeiten zu gewinnen und mehr über die Wertung der einzelnen Farbpunkte zu erfahren. Wichtig ist es, clever vorauszuplanen und gut abzuwägen, welcher Schritt aktuell der naheliegendste ist. Um zu gewinnen braucht man aber auch Glück. Fazit: genial für Leute, die gerne taktieren und einen hohen Anspruch an die Optik eines Spiels haben; wunderschön!

- **„Chakra“ von Luka Krelza, erschienen bei Game Factory. 1 bis 4 Spieler, ab 8 Jahren, ca. 30 Minuten, ca. 23 Euro.**

Weitere Tipps: Gelungene Spiele-Neuheiten:

- → **Für lustige Partyrunden: Give me Five von Dominique Della Scaffa und Jacques Bariot, erschienen bei Cocktail Games/Asmodee. 4 bis 9 Spieler, ab 12 Jahren.**
- → **Für Rätselfreunde: Mord auf der Titanic – Das mysteriöse Krimi Puzzle, erschienen bei HCM Kinzel. 1 oder mehr Spieler, ab 15 Jahren, ca. 20 Euro.**
- → **Für Würfelfreunde: High Score von Reiner Knizia, erschienen bei Kosmos. 2 bis 5 Spieler, ab 8 Jahren, ca. 30 Minuten, ca. 15 Euro.**

(Fotos: Verlage)